

# Podrobný profesní životopis kandidáta z oblasti audiovize

Profesní životopis bude zveřejněn na webu Fondu.  
Neuvádějte citlivé osobní údaje své ani blízkých osob.

<b>jméno a příjmení kandidáta</b>	Mgr. Jaroslav Kolář	
<b>profesní zkušenosti</b> (v případě potřeby přidejte řádky)		
zaměstnavatel (firma/organizace/instituce apod.)	stručný popis pozice	od-do
BadFly Interactive, a.s. / Ingame Studios. a.s.	Ředitel vývoje, předseda představenstva	2019-dodnes
Bohemia Interactive, a.s.	Projektový vedoucí, ředitel vývoje	2015-2019
Take 2 Interactive (USA)	Senior producer	2014-2015
2K Czech, a.s.	Senior producent	2008-2015
PTERODON, s.r.o.	Hlavní herní designér, producent, jednatel	1997-2007
Virtual X-Citement GmbH (Německo)	Grafik, animátor, herní designér	1996-1997
PTERODON SOFTWARE	Grafik, animátor, herní designér	1992-1996
<b>vzdělání</b> (v případě potřeby přidejte řádky)		
název školy/instituce apod.	obor/název kurzu apod.	od-do
FF MUNI	Teorie Interaktivních Médii (Mgr.)	2012-2013
FF MUNI	Teorie Interaktivních Médii (Bc.)	2007-2010